|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kennarar:** | Gunnar Þórunnarson(GUS) og Konráð Guðmundsson(KNG) | | |
| **Skóli:** | Upplýsingatækniskólinn | **Skólastjóri:** | Kristín Þóra B.Kristjánsdóttir |

**Áfangalýsing:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Áfanganúmer** | **Áfangaheiti** |
| Í áfangnum er farið dýpra í grafík og hljóð í tölvuleikjum og sérstök áhersla er sett á rúllandi bakgrunn (e. scrolling background) og þýðingu hans fyrir tölvuleiki almennt. Kynnt verður hvernig hagnýta má ýmis eðlisfræðilögmál í leikjagerð. Byrjunaratriði í gervigreind verða líka til umfjöllunar. Einnig er skoðuð sú grein leikja sem kallast e. platformers. Í lokin er farið yfir sértæk verkefni í fjölspilunarleikjum. Öll umgjörð leiks færist nú frá stigi frumgerða yfir í fullvaxta tölvuleik. | |

Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hverrar viku vísast til stundatöflu í Innu.

**Námsmat:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Matshlutar** | **Lýsing matshluta** | **Vægi** |
| Verkefni 1 | Leikjahönnun | 15 |
| Verkefni 2 | Frumgerð | 20 |
| Verkefni 3 | Leikjagerð | 20 |
| Verkefni 4 | Leikjagerð | 20 |
| Verkefni 5 | Spilun og prófanir | 25 |
|  | **Samtals:** | **100%** |
| Annað  Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar. | | |

**Áætlun:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tímabil | | **Námsefni (verklegt og bóklegt)** | Heimavinna/verkefni | Vægi matshl. % |
| Vika | Dags. |
| 34 | 18.08.-24.08. | *Kennsla hefst 19.8.*  Leikjahönnun |  |  |
| 35 | 25.08.-31.08. | Leikjahönnun | Verkefni 1 | 15 |
| 36 | 01.09.-07.09. | Frumgerð |  |  |
| 37 | 08.09.-14.09. | Frumgerð |  |  |
| 38 | 15.09.-21.09. | Frumgerð | Verkefni 2 | 20 |
| 39 | 22.09.-28.09. | Leikjagerð |  |  |
| 40 | 29.09.-05.10. | Leikjagerð |  |  |
| 41 | 06.10.-12.10. | Leikjagerð | Verkefni 3 | 20 |
| 42 | 13.10.-19.10. | Leikjagerð |  |  |
| 43 | 20.10.-26.10. | *Vetrarfrí nemenda hefst 24.10.*  Leikjagerð |  |  |
| 44 | 27.10.-02.11. | *Vetrarfríi nemenda lýkur 28.10.*  Leikjagerð |  |  |
| 45 | 03.11.-09.11. | Leikjagerð | Verkefni 4 | 20 |
| 46 | 10.11.-16.11. | Spilun og prófanir |  |  |
| 47 | 17.11.-23.11. | Spilun og prófanir |  |  |
| 48 | 24.11.-30.11. | Spilun og prófanir |  |  |
| 49 | 01.12.-07.12. | Spilun og prófanir | Verkefni 5 | 25 |
| 50 | 08.12.-14.12. | *Síðasti skóladagur 12.12.2019. Birting lokaeinkunnar föstudaginn 13.12* |  |  |

*Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)*

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Námsgögn | Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu.  Æskilegt er að nemendur séu með fartölvu.  Í þessum áfanga nota nemendur tölvur sem eru staðsettar í kennslustofunni |
| Annað,  t.d. öryggisbúnaður |  |